

2211- FONAMENTS DE PROGRAMACIÓ

CURS 2009 -2010

Primera Pràctica - Analitzador de pseudo-gloses

DATA DE LLIURAMENT: 29 DE GENER DE 2010

Més o manco tots tenim una idea del que és una glosa: *una composició popular, oral i rimada, normalment improvisada en el mateix moment en què es declama*. Així i tot, si en voleu trobar més informació podeu consultar les següents fonts, entre d'altres:

1. <http://ca.wikipedia.org/wiki/Glosa>
2. <http://www.omnium.cat/ca/article/la-glosa-a-mallorca-poesia-oral-improvisada-3700.html>

Analitzar un glosa, seria molt complicat amb els coneixements que tenim, per això la primera pràctica serà un analitzador de pseudo-gloses. Simplificarem la definició d'un glosat correcte, que serà la següent:

1. Una glosa estarà formada per quatre versos.
2. Un vers estarà format per set síl·labes fins a la tònica de la darrera paraula. Per tant hi haurà versos de 7, 8 i 9 síl·labes, depenent de si la darrera paraula és aguda, plana o esdrúixola.
3. Cada vocal és considerarà una síl·laba, ja que seria massa complicat tenir en compte els diftongs.
4. Els versos ha d'estar lligats amb els següent esquema: A B B A. El primer ha de lligar amb el darrer i el segon amb el tercer.
5. Dos versos lliguen, si la darrera paraula de cada vers són iguals a partir de la tònica.
6. Cada vers acaba amb un caràcter '*' i la glosa acaba en '.'

Al final el programa ens ha de dir si el glosat és correcte. S'ha d'utilitzar el mínim de memòria, per tant no és necessari guardar tot el glosat. Com que no treballarem amb diccionari, el següent glosat seria correcte:

```
aaaaaaà  
eeeeeeé  
eeeeeeé  
aaaaaaà
```

En el cas de que el glosat sigui incorrecte el programa haurà d'indicar el motiu.

L'objectiu principal de la pràctica és treballar amb el disseny descendent, els subprogrames i el pas de paràmetres.

Presentació el grups 1 i 4 ho han de fer al Campus Extens:

La pràctica, que s'ha de fer de manera individual o en grups de dues persones com a màxim, s'hauran de presentar l'executable i una memòria que consti de:

1. Portada amb el títol de la pràctica, el nom de l'autor o autors, el nom de l'assignatura i el professor.
2. Introducció que sintetitzi l'enunciat de la pràctica.
3. Disseny. On es descriu el disseny descendent que ha conduït a la solució proposada.
4. El codi font per als diferents components desenvolupats
5. Joc de proves amb la descripció dels assajos i dades utilitzades per a comprovar el bon funcionament del programa.
6. Conclusions. Que sintetitzin l'experiència obtinguda, descriu les lliçons apreses i ressaltin els punts que han resultat difícils de resoldre.