

## Proyecto 1 de TAP 06-07 Un Editor Básico

**El plazo:** 25 de abril de 2007.

### Objetivos:

- 1) Practicar la programación orientada a objetos
- 2) Practicar trabajar en grupo, dividir una aplicación a módulos
- 3) Practicar estudios independientes

### Tareas:

Crear un editor sencillo que incluye texto y gráficos utilizando Ezwin que tenga dos zonas: la zona de botones de operaciones y la zona de una página de la página actual que el usuario puede escribir, modificar textos y colocar imágenes. Cuando termine una página, sale otra y sin límite de número de páginas.

**La zona de botones:** contenga botones para insertar, borrar textos e imágenes, cambiar mayúsculas y minúsculas de textos etc. Para controlar las operaciones.

### La zona de página:

- tenga dos columnas en la pantalla
- Las dos columna se dividen a filas
- Cada fila puede llenar letras cuando el usuario escribe
- Se puede colocar imágenes bitmaps en cualquier sitio que el usuario haga clic en el ratón. El texto tiene que dejar sitio para las imágenes.

### Las operaciones:

- Insertar: el usuario puede hacer clic en cualquier sitio en la hoja y escribe desde este punto
- Borrar: apretado del ratón va a borrar una letra a la vez, va borrando hasta el usuario haga otra operación
- Cambiar mayúsculas y minúsculas: apretado del ratón va a cambiar una letra a la vez de su forma actual a otra. Sigue haciendo el cambio hasta que el usuario cambie a otra operación.
- Insertar y mover imagen(es): mover las donde quiera el usuario con la operación del ratón.
- Borrar imagen: apretando la imagen se borra, sigue borrando hasta no hay más imágenes o el usuario empieza otra operación.

### Sugerencia de crear los textos fuentes:

Crear un conjunto de letras en el formato bitmap. Cada una tiene mayúscula y minúscula.

Cuando el usuario entra una letra no existe, no mostrar nada, ni para el programa

**Entregar:**

CD del proyecto incluido el informe, demostrar y presentar en grupo. No hace falta imprimir en papel.

**El informe:**

10 hojas aproximadamente excluido el código fuente e incluye:

- La descripción del objetivo del programa
- La idea de realizar el proyecto
- Los módulos del programa, que hace cada módulo
- Las clases, las funciones más importantes
- Los problemas más graves durante el proyecto
- El código fuente con comentarios y autores de cada función